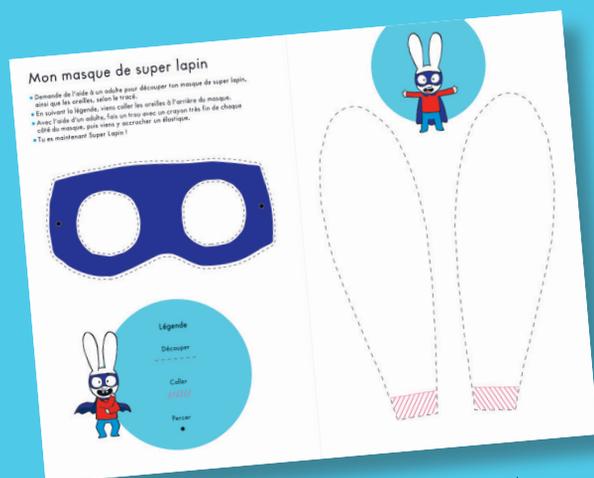


Le cahier à détacher

Détachez avec précaution ce cahier central. Votre enfant pourra découper, coller, monter et jouer avec toutes les activités proposées !

Vous trouverez dans ce cahier :

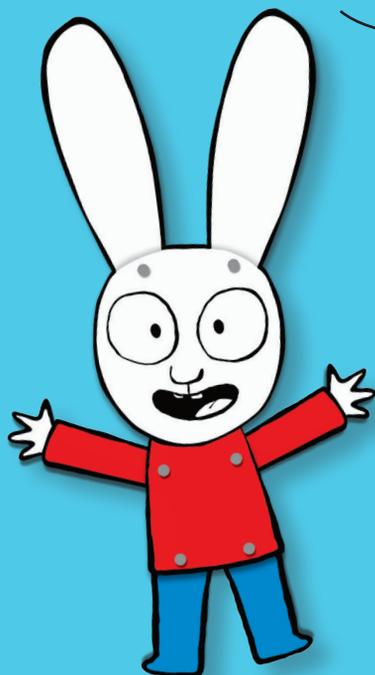
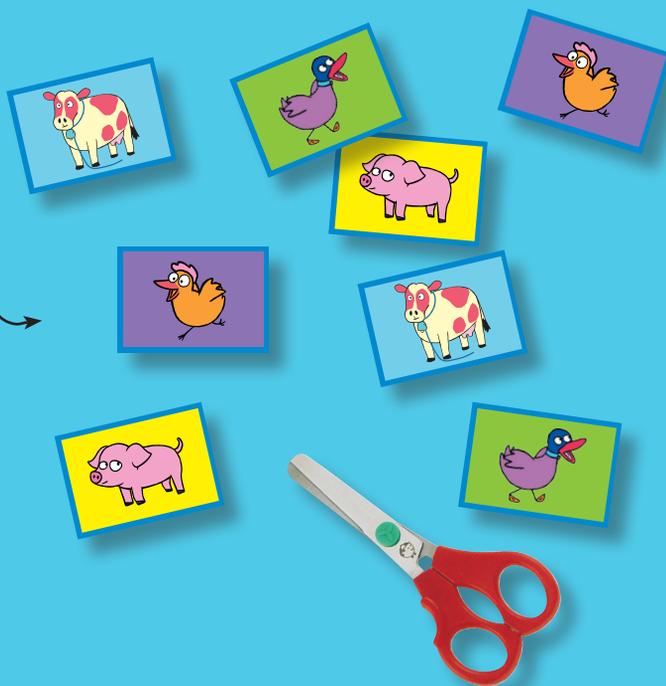


Un masque de Superlapin

Pour développer la motricité et la créativité. Aidez votre enfant à découper et à monter son masque de Superlapin.

Un jeu de mémo à découper

Une bonne façon de développer la mémoire en s'amusant à retrouver des paires d'animaux de la ferme.

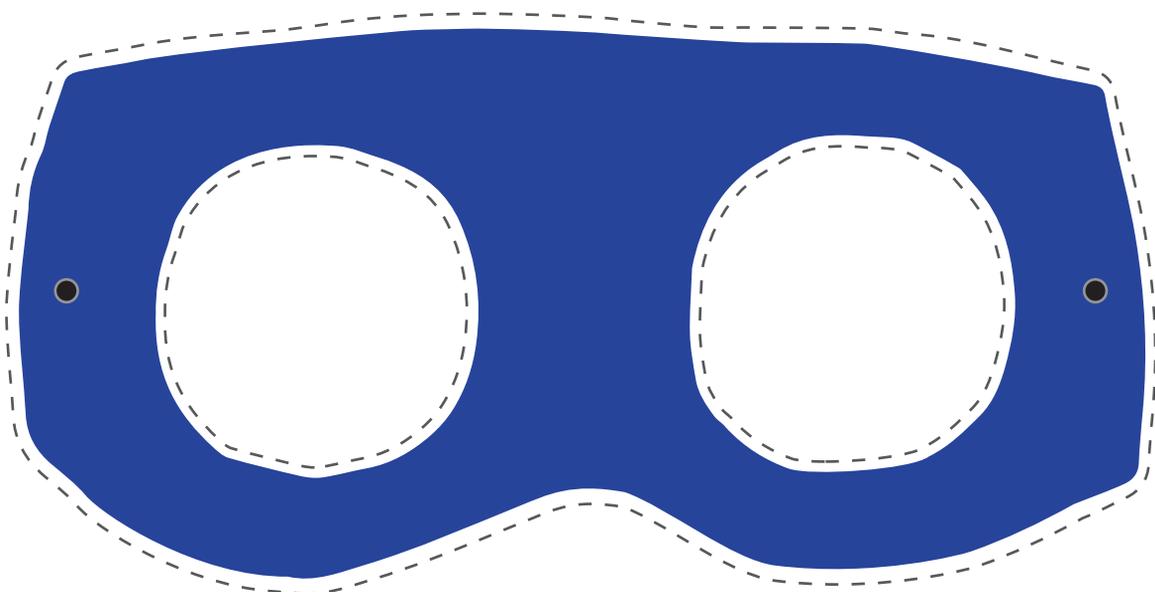


Un pantin à créer

Pour développer l'habileté et l'imagination. Aidez votre enfant à fabriquer le pantin articulé de Simon. Puis laissez-le inventer une aventure.

Mon masque de Superlapin

- Demande de l'aide à un adulte pour découper ton masque de Superlapin, ainsi que les oreilles, selon le tracé.
- En suivant la légende, colle les oreilles à l'arrière du masque.
- Avec l'aide de l'adulte, fais un trou avec un crayon très fin de chaque côté du masque, puis attache un élastique.
- Tu es maintenant Superlapin !



Légendes

Découper



Coller

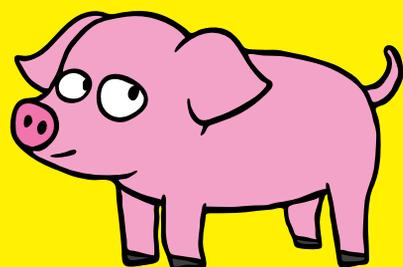
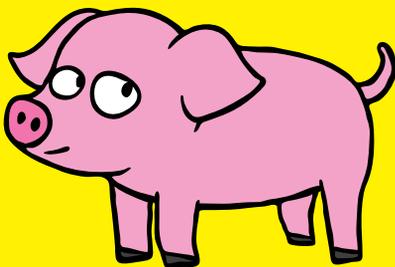
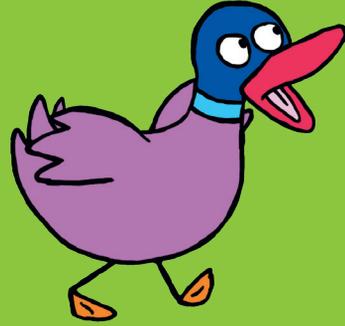
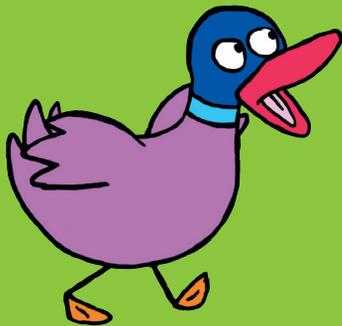
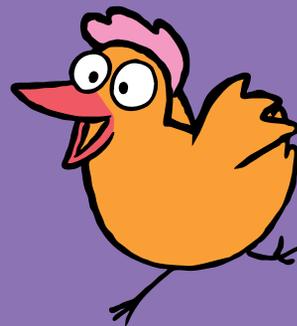
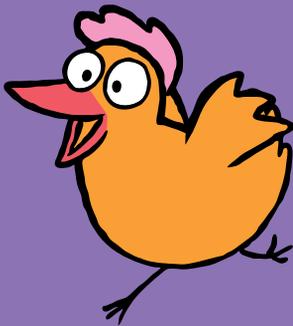
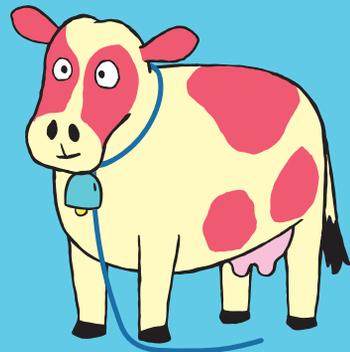
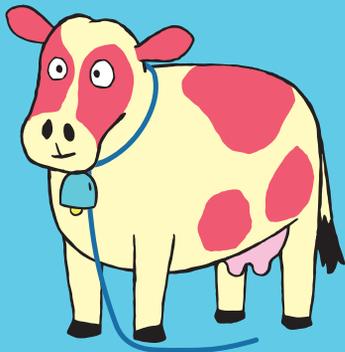


Percer



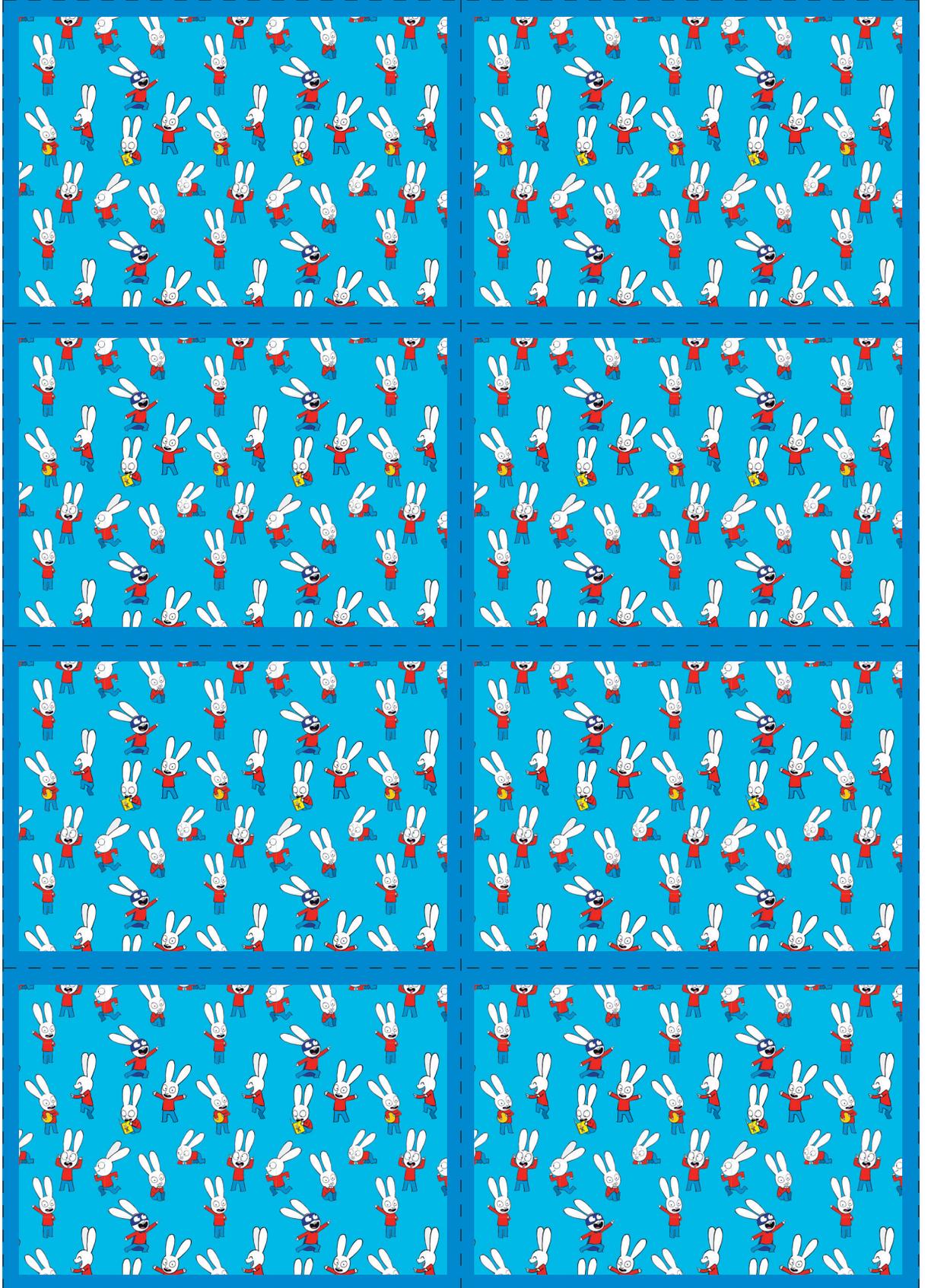
Le mémo des animaux de la ferme

- Demande à un adulte de découper les cartes et pose-les sur une table, faces cachées. Retournes-en 2.
- Elles sont identiques ? Bravo, tu gardes la paire.
- Elles sont différentes ? Repose-les, faces cachées, mélange et choisis-en 2 autres.
- Tu auras gagné quand tu auras retrouvé toutes les paires !





Relève le défi !
Imite les cris de tous
les animaux
de la ferme que
tu as trouvés.

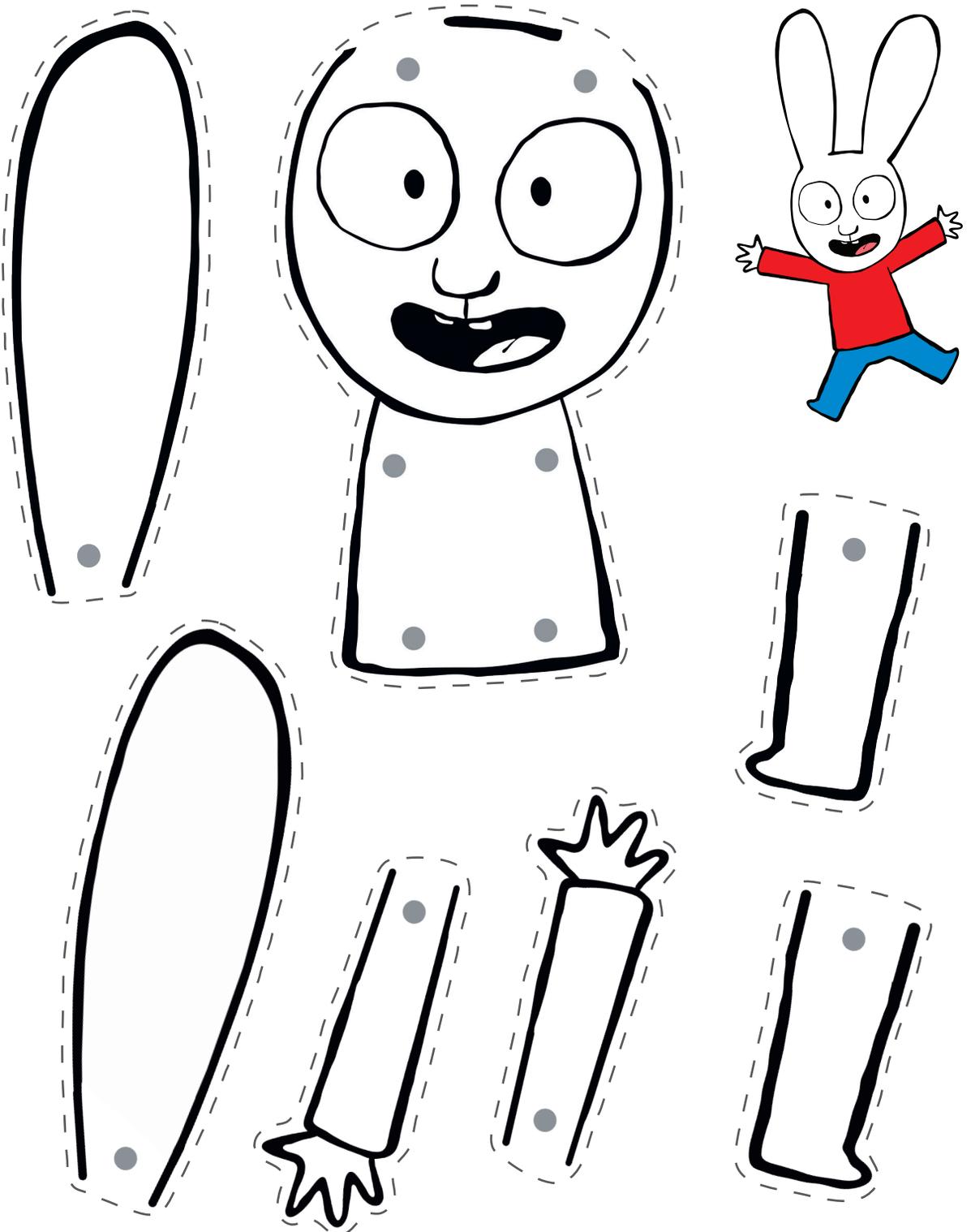


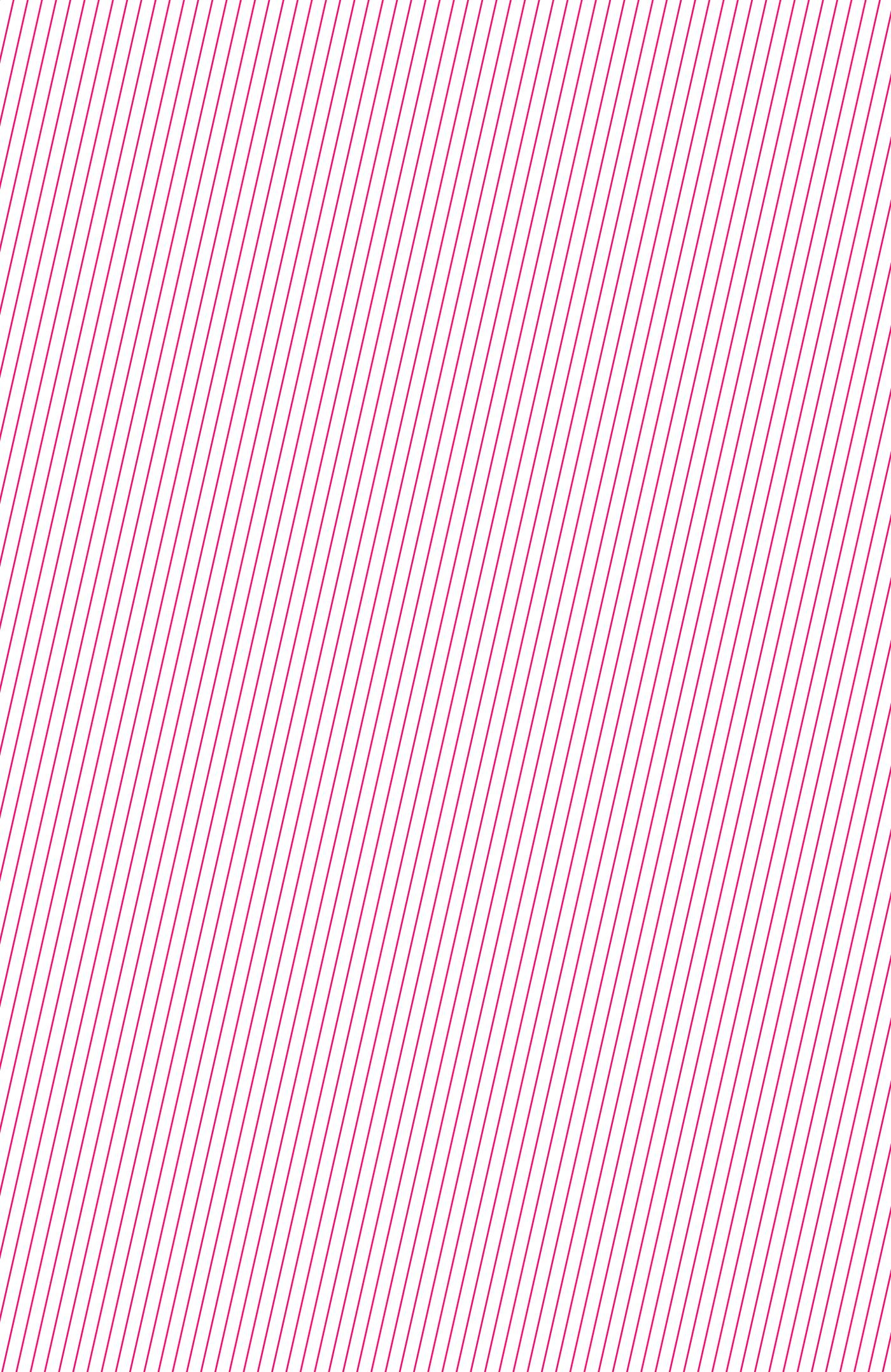
Mon pantin Simon

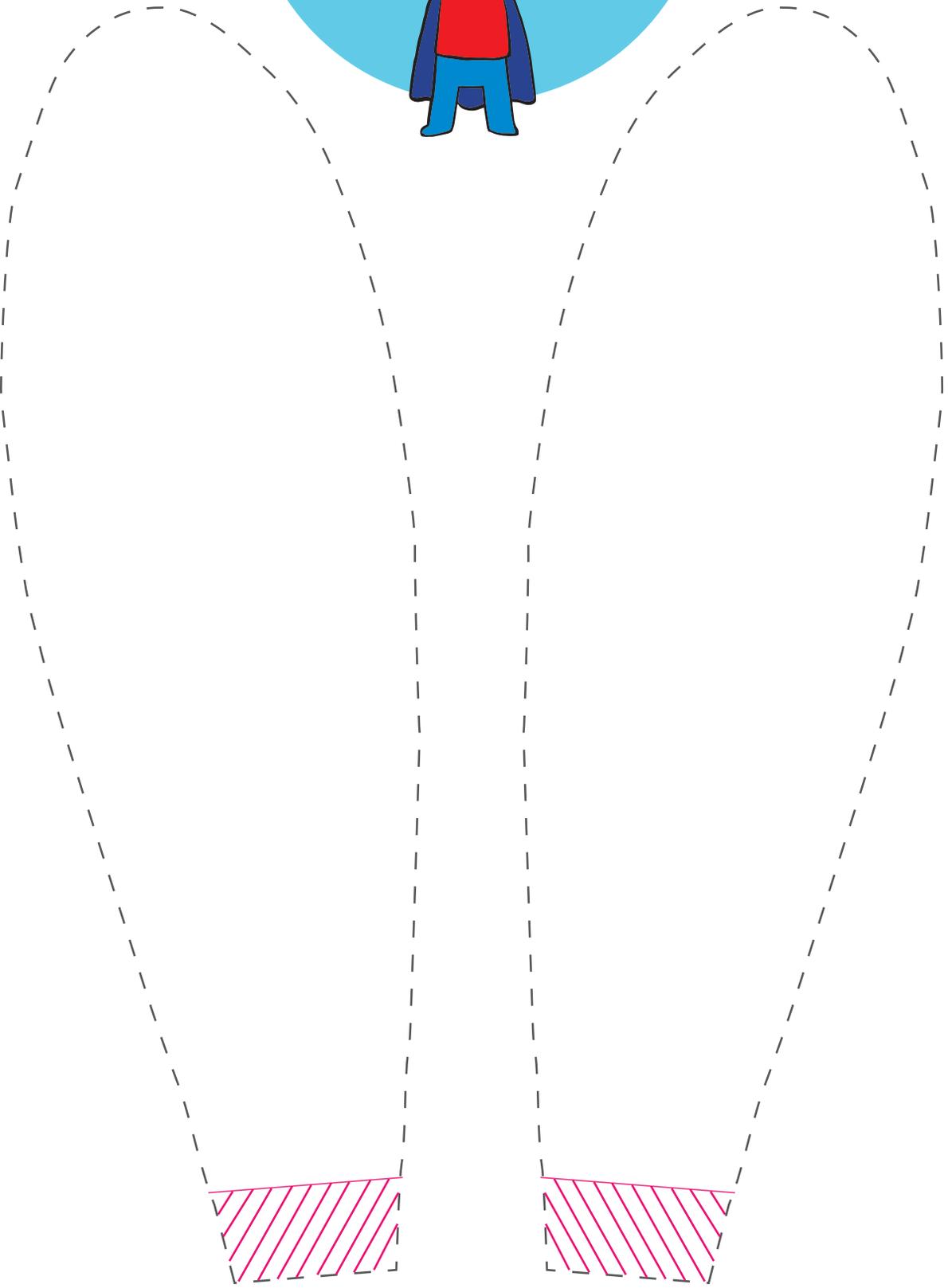
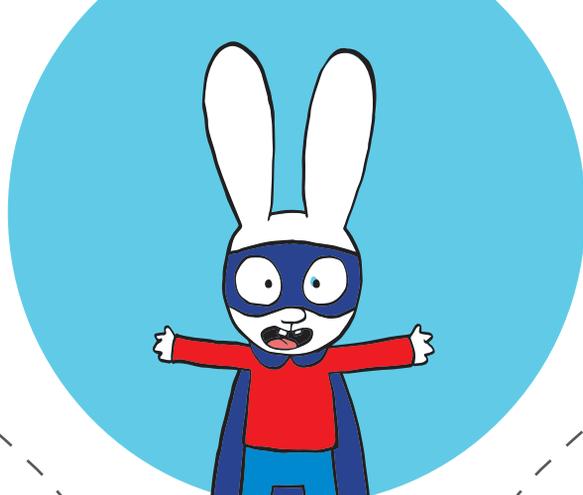
Demande à un adulte de t'aider :

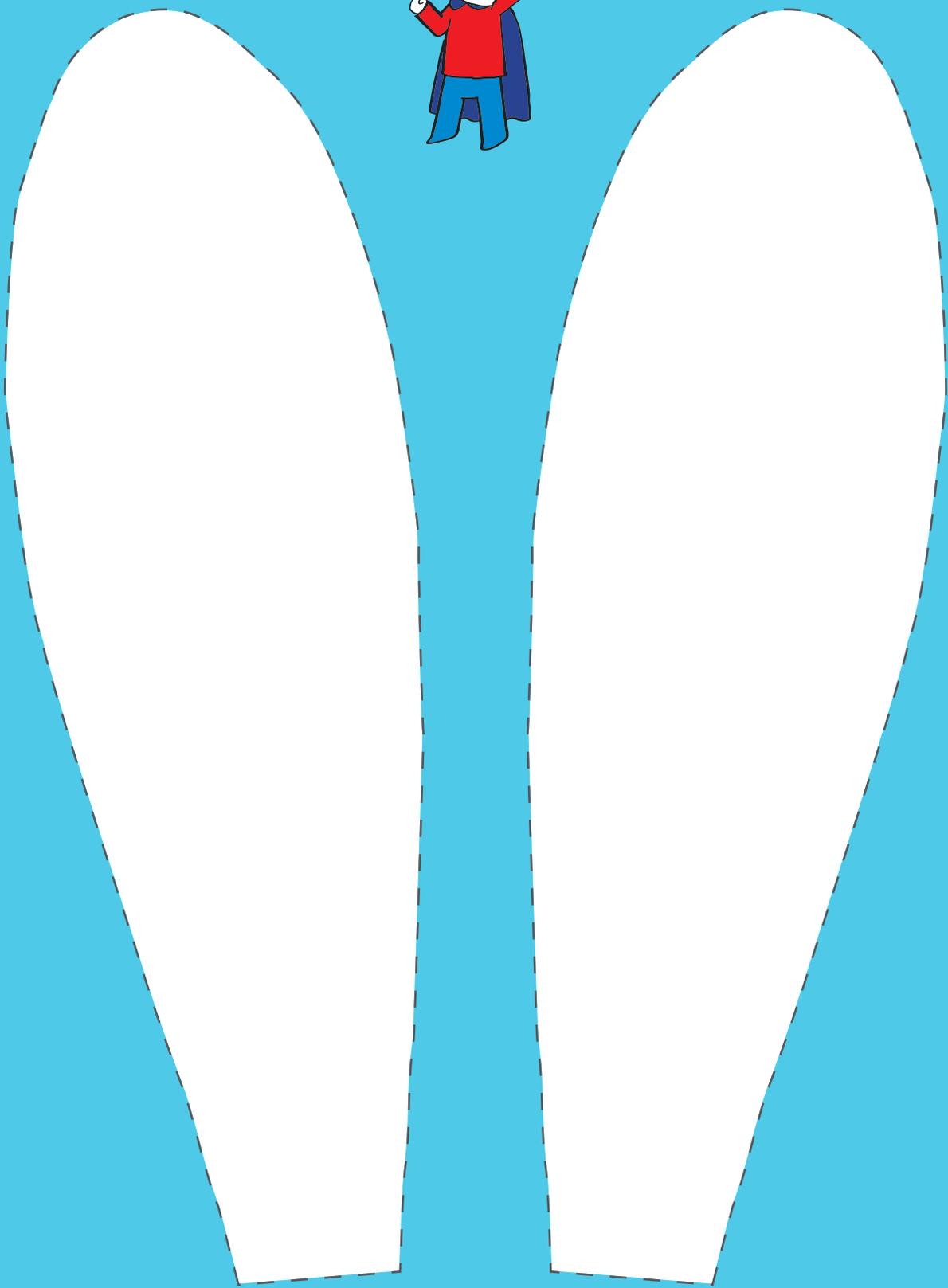
- à découper la page entière et à la coller sur une feuille cartonnée,
- à découper soigneusement chaque partie du pantin.

Colorie ensuite ton pantin, puis avec l'aide de l'adulte, monte les différents éléments en fixant des attaches parisiennes au niveau des points gris.









Le mistigri des rimes

Règles du jeu

Ce jeu se joue à 3 joueurs.
Découpe les cartes et distribue-les entre les joueurs.

Le dernier n'en reçoit que 3.
Chacun doit constituer des paires avec les objets dont le nom rime.

Une fois les paires posées, celui qui n'a reçu que 3 cartes pioche une carte dans le jeu de son voisin de



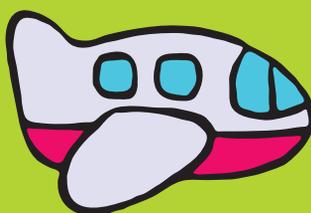
toupie



lit



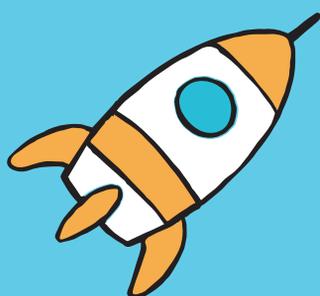
ballon



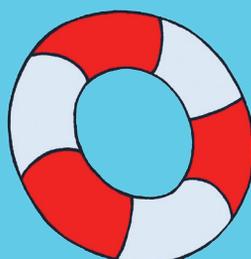
avion



gâteau



fusée



bouée



bateau



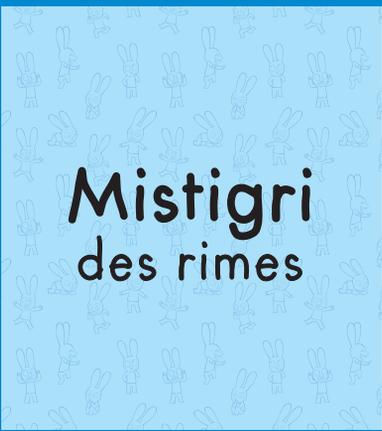
doudou



cartable



table



Mistigri
des rimes

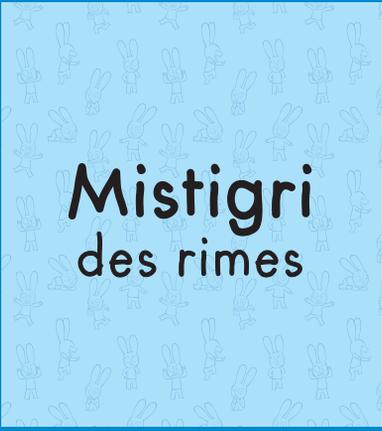


Mistigri
des rimes

gauche pour constituer une nouvelle paire.

S'il n'y parvient pas, c'est au tour du joueur suivant de piocher dans le jeu de son voisin de gauche. Le sens du jeu est celui des aiguilles d'une montre.

Le gagnant est celui qui a posé toutes ses cartes en paires sur la table... et qui ne termine pas avec le doudou dans son jeu !



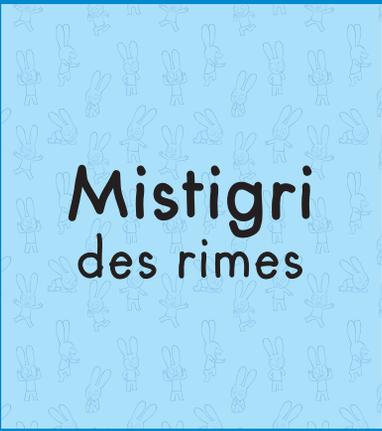
Mistigri
des rimes



Mistigri
des rimes



Mistigri
des rimes



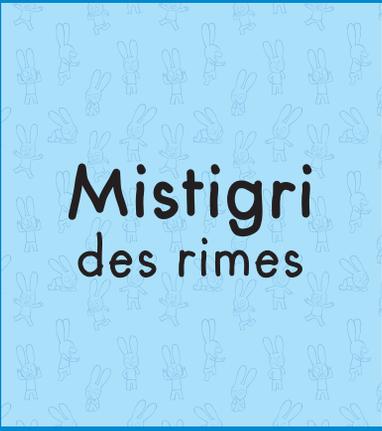
Mistigri
des rimes



Mistigri
des rimes



Mistigri
des rimes



Mistigri
des rimes



Mistigri
des rimes



Mistigri
des rimes