



ANNIVERSAIRE KINRA GIRLS

DOSSIER DE PRESSE



playBac

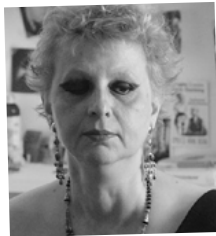
UN PHÉNOMÈNE DANS LA LITTÉRATURE DE JEUNESSE

En 2011, les Kinra Girls sont nées de l'alchimie entre **4 partenaires**. **Corolle**, le célèbre fabricant français de poupées. **Play Bac**, l'éditeur des Incollables qui se lance dans la fiction jeunesse. **Moka**, autrice renommée aux nombreux best-sellers et **Anne Cresci**, une talentueuse illustratrice.

Ensemble, ils lancent des poupées et une série de romans autour de valeurs communes : **l'amitié, la tolérance, le respect et les découvertes multiculturelles**. Le succès en librairie est immédiat !

C'est le début d'une belle aventure qui dure aujourd'hui encore.

MOKA – Autrice



MOKA est une romancière à l'imagination débordante ! Mystères, amitié, fantômes... Elle aime raconter des histoires et ça se sent ! Après plus de 10 ans à recevoir des lettres de ses fans, voici son message :

ANNE CRESCI – Illustratrice



ANNE CRESCI est illustratrice pour la presse et l'édition. Animée par la curiosité et elle tire son inspiration du quotidien, de la mode... et des aventures des Kinra Girls !

« Merci aux lectrices dont les mails commencent toujours par "je suis votre plus grande fan", à celles qui font lire les Kinra Girls à leurs parents, à celles qui me disent que mes livres leur ont donné le goût de la lecture, à celles qui jouent aux Kinra Girls pendant la récré, à celles qui ont créé un club secret avec leurs copines, aux grandes sœurs qui repassent leur collection à leurs petites sœurs. Et, enfin, merci aux jeunes lecteurs qui ont compris que les Kinra Girls "ce n'était pas que pour les filles". Merci à vous tous, mes amis, c'est pour vous que j'écris. »

« Il y a quelques années, sur un salon où je dédicaçais les Kinra Girls, j'entends : - Ohhh ! C'étaient mes livres préférés quand j'étais petite !

Je lève les yeux, très amusée de découvrir une jeune femme de 22 ans, qui m'explique qu'elle fait des études littéraires et que c'est grâce aux Kinra Girls qu'elle a développé son amour du livre et des belles histoires.

Outre le petit coup de vieux immédiat qui nous a beaucoup fait rire, j'ai ressenti une grande fierté d'avoir participé, par mes dessins, à l'univers de cette lectrice devenue adulte. »

LES CHIFFRES CLÉS

- **1^{re} série fille** sur le marché depuis le lancement
*Source : GFK
- Plus de **3 millions de lectrices** conquises
- **14** : le nombre de langues dans lesquelles la série est traduite.
- **1 200 nouvelles fans** chaque mois

LES INGRÉDIENTS DU SUCCÈS

Une amitié forte



5 passions



De jolies illustrations



5 cultures différentes



LE COIN DES FANS

« J'ai 12 ans et demi et je ne me lasse toujours pas de cette série. Beaucoup d'aventure, de suspens, de mystère. Bref, tout ce que j'aime ! » Lina, 12 ans

« J'aime beaucoup les Kinra Girls, car j'adore l'aventure. Si l'Académie Bergström existait vraiment, j'aimerais bien en faire partie et devenir une amie des Kinra Girls. » Jade, 9 ans

« Je suis une de vos plus grandes fans ! J'ai un faible pour Alexa, mon portrait craché : un moulin à paroles, courageuse, qui se mêle de tout (villain défaut). » Lucie, 11 ans

« Je suis une grande fan des Kinra Girls. Pendant la période de confinement, j'ai créé, seule, un Monopoly Kinra Girls. » Pauline, 10 ans

LA MUSIQUE DANS LA MYTHOLOGIE GRECQUE

Zilin explique aux Kinra Girls que c'est en Chine, vers le x^e siècle avant J.-C., que sont apparues les premières traces de théories sur la musique.

Dans la Grèce antique, la musique fait son apparition vers le v^e siècle avant J.-C. Elle est considérée comme un art divin... et magique !

Le mythe d'Orphée et la lyre
Orphée, poète et musicien, est marié à Eurydice qui meurt, mordue par un serpent. Inconsolable, il chante pour émuouvoir les dieux et obtient le droit de sauver sa femme. Accompagné de sa lyre, il endort Cerbère, le chien à trois têtes qui garde la porte du monde souterrain. Hadès, le dieu des Enfers,



Des infos documentaires

accepte de libérer Eurydice, à la condition qu'Orphée ne se retourne pas avant d'avoir atteint la lumière du jour. Eurydice suit Orphée, guidée par le son de sa lyre. Arrivé à la porte des Enfers, Orphée se retourne pour voir si son épouse le suit bien. Un coup d'œil suffit pour la faire disparaître à tout jamais.

Le dieu Pan et sa flûte
Dans Les Métamorphoses, Ovide, un poète latin du I^{er} siècle avant J.-C., raconte comment Pan a créé sa flûte. Pan était amoureux d'une nymphe nommée Syrinx. Tandis qu'il la pourchassait, elle se transforme en roseaux pour lui échapper. Déçu de ne pas la trouver, Pan souffle de dépit. En entendant le doux bruit que produit son souffle sur les roseaux, il les coupe et les assemble. C'est ainsi que, d'une nymphe, naît la flûte de Pan.

LES PERSONNAGES PRINCIPAUX



KUMIKO

Origine : Japon
Talents : le dessin, la peinture et la photo
Caractère : débrouillarde, indépendante et déterminée
Son point fort en groupe : bonne enquêtrice



IDALINA

Origine : Espagne
Talents : le chant et la guitare
Caractère : timide, douce et grande rêveuse
Son point fort en groupe : médiatrice, elle a une grande force de caractère.



NAÏMA

Origine : États-Unis et Bénin
Talents : les arts du cirque
Caractère : franche, drôle et extravertie
Son point fort en groupe : n'hésite pas à prendre des risques pour ses amies



ALEXA

Origine : Australie
Talents : l'équitation
Caractère : casse-cou, aventurière et directe
Son point fort en groupe : courageuse et déterminée



RAJANI

Origine : Inde
Talents : la danse et la médecine ayurvédique
Caractère : déterminée, calme, réfléchie et spirituelle
Son point fort en groupe : observatrice, responsable, c'est une très bonne conseillère



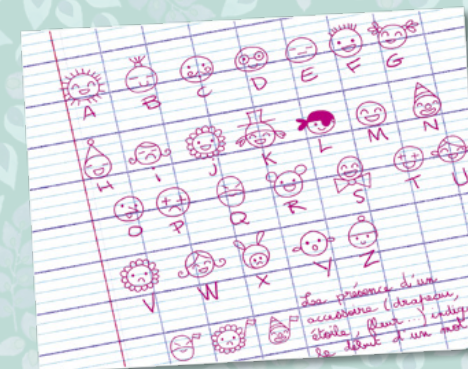
L'ACADÉMIE BERGSTRÖM

L'Académie Bergström est un collège international qui accueille des élèves talentueux du monde entier.

Tout le monde y parle la même langue : l'anglais. Le bâtiment principal est un château chargé d'histoire, de passages secrets et de galeries souterraines.

LE CODE MULLEE MULLEE

Inventé par Alexa, son frère Ben et son copain Jimmy, ce drôle de langage permet aux Kinra Girls de communiquer en toute discrétion.



LES ANIMAUX TOTEMS

Issus de la mythologie amérindienne, les animaux totems influencent les Kinra Girls. Chacune a le sien !



Serpent, protecteur, il a un pouvoir de transformation, de renaissance et de création

Blaireau, il est rusé, rapide et courageux. Il agit toujours et n'abandonne jamais.

Corbeau, il peut soigner et guérir. L'avenir n'a pas de secrets pour lui.

Coyote, espiègle, il adore mettre son nez dans les affaires des autres. Il n'y a pas mieux que lui pour amuser et détendre l'atmosphère !

Loutre, elle est douce, joyeuse, gracieuse et coquette.

LES PERSONNAGES SECONDAIRES

LES PESTES, ENNEMIES DES KINRA GIRLS



Michelle



Ruby



Jennifer



M. Meyer
Le directeur



Miss Daisy
L'assistante



Mato Sapa
Le gardien de nuit

LES GARÇONS, COPAINS ET AMOUREUX



Mickael



Dmitri



Nassir



Johann

10 ANS APRÈS...

La série culte

Les Kinra Girls, 5 jeunes filles talentueuses venues des quatre coins du monde, vont vivre des aventures passionnantes, découvrir leurs différences, s'inventer un code secret... Et surtout, devenir amies pour la vie !



12,4 x 17,8 cm - 6,99 €
144/160 pages
Avec marque-page
Série terminée en 26 tomes

L'histoire des origines et de la passion de chacune des Kinra Girls avant leur rencontre.



12,4 x 17,8 cm - 6,99 €
144 pages
Avec marque-page
5 tomes

Les romans Destination mystère

Les Kinra Girls, devenues ambassadrices de l'Académie Bergström, parcourent le monde pour encore plus d'énigmes, d'enquêtes et de courses-poursuites.



12,4 x 17,8 cm - 6,99 € - 144 pages - Avec marque-page - Série en cours en 6 tomes - Tome 7 à paraître en juin 2022

Les hors-séries

Des aventures inédites dans des pays lointains.



14,5 x 21,2 cm - 13,90 € / 16,90 €
208/480 pages - 7 tomes

Les romans dont tu es l'héroïne

Dans ces enquêtes, c'est à la lectrice de faire les bons choix pour aider les Kinra Girls à résoudre les mystères.



12,4 x 17,8 cm - 6,99 €
136 pages - Série en cours 2 tomes

8-12 ANS

Les bandes dessinées

Pour les accros du graphisme.



22 x 30 cm - 10,95 €
48 pages - Série en cours en 4 tomes - Tome 5 à paraître en septembre 2022

Scénarisé et illustré par Juliette Fournier et Jean-Gaël Deschard, d'après l'univers de Moka et Anne Cresci.

UN ANNIVERSAIRE À CÉLÉBRER ENSEMBLE

**Mai
à
juillet**

Grand concours vitrines

Matériel mis à disposition
et lots à gagner



Octobre

Tentez votre chance en librairie

Des tickets à gratter
pour gagner des tonnes
de cadeaux Kinra Girls



**Juin
à
août**

Lectures d'été

Des romans à mettre dans
sa valise cet été et un superbe
tee-shirt offert à partir
de 2 romans achetés



ET TOUT AU LONG DE L'ANNÉE...

Tournée de dédicace dans toute la France

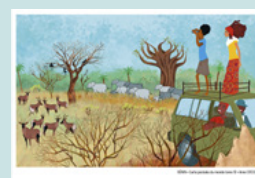


Des jeux concours, des actualités

et des bonus à retrouver sur Instagram
et sur le fan-club Kinra Girls :
www.kinragirlsforever.com

Exposition itinérante autour du voyage

Matériel mis à disposition gratuitement et sur demande
en librairie et médiathèque



Vous souhaitez plus d'informations ?
Ou vous êtes intéressé par un événement ?
Contact : promo@playbac.fr